

# E-Booking Gedung Berbasis Website pada Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia Provinsi Sumatera Utara

*E-Booking Building Website Based at Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia of  
North Sumatera Province*

Ronny Ramadhan Hasibuan<sup>1</sup>, Triase<sup>2</sup>

<sup>1,2</sup>Sistem Informasi, Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri Sumatera Utara

E-mail: <sup>1</sup>: [ronihasibuan.com@gmail.com](mailto:ronihasibuan.com@gmail.com), <sup>2</sup>[triaseuinsu@gmail.com](mailto:triaseuinsu@gmail.com)

## Abstrak

Terkait dengan teknologi informasi, BPSDM tidak luput dari penggunaan teknologi informasi untuk penggunaan keperluan pekerjaan. *E-Booking* didefinisikan sebagai tindakan membuat reservasi atau janji untuk layanan melalui internet. Permasalahan yang ditemukan bahwasannya pada proses *booking* Gedung pelanggan harus berkunjung ke kantor BPSDM Provsu untuk menemukan informasi tentang *booking* Gedung atau melakukan proses *booking* Gedung, setelah itu pihak BPSDM Provsu mencatat data diri penyewa dan data pemesanan pada buku besar dan membuat laporan menggunakan *Microsoft excel* tidak secara real time. Oleh karena itu, dibutuhkan suatu mekanisme yang terkomputerisasi dimana sanggup mengakomodasikan dalam menyediakan informasi secara benar dan waktu nyata mengenai Gedung yang ada dan rincian biaya penyewaan Gedung tersebut sehingga memudahkan semua pihak yang ada. Penelitian ini menggunakan metode pengembangan sistem Waterfall dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *MySQL*. Berdasarkan hasil pengujian menggunakan *blackbox* E-Booking berhasil dirancang dan digunakan dengan baik.

Kata kunci: E-Booking, Gedung, BPSDM, Waterfall, Sistem

## Abstract

Regarding information technology, BPSDM is not spared from the use of information technology for work purposes. *E-Booking* is defined as the act of making a reservation or appointment for a service via the internet. The problem found was that in the building booking process the customer had to visit the Provsu BPSDM office to find information about building bookings or make a building booking process, after that the Provsu BPSDM recorded the tenant's personal data and ordering data in the ledger and made a report using *Microsoft Excel* not in real time. Therefore, a computerized mechanism is needed which is able to accommodate in providing correct and real-time information about existing buildings and details of the costs of renting the building so that it makes it easier for all parties involved. This study uses the Waterfall system development method using the PHP and *MySQL* programming languages. Based on the test results using *blackbox* E-Booking successfully designed and used properly.

Keywords: E-Booking, Building, BPSDM, Waterfall, System

## 1. PENDAHULUAN

Teknologi informasi kini mengalami pertumbuhan yang luar biasa dan kehadirannya memudahkan hampir setiap aktivitas manusia. Teknologi informasi juga terdapat bagian yang

signifikan dalam sejumlah bidang lain dari keberadaan manusia [1]. Beberapa teknologi tersebut berupa perangkat keras seperti laptop yang mempunyai keunggulan dalam memelihara, meneruskan, dan berbagi informasi, keunggulan meneruskan informasi dapat memberikan dampak yang besar terhadap orang banyak. Dengan disebabkan faktor peranan dalam teknologi informasi yang mempunyai sifatnya sebagai jasa dan sebagai sarana peningkatan suatu jasa agar lebih efisien, efektif, atau bahkan lebih ideal [2]. Berhubungan teknologi informasi, BPSDM tidak luput dari penggunaan teknologi informasi untuk penggunaan keperluan pekerjaan. Hal ini berhubungan dengan jurusan sistem informasi yang menyatukan ilmu komputasi, tata kelola dan bidang usaha, dengan menggunakan ilmu dan teknologi komputasi untuk memenuhi tuntutan bidang usaha. Sistem informasi merupakan hal yang diperlukan masyarakat buat menyelesaikan sejumlah kegiatan [3]. Pada saat Kerja Praktik berlangsung, ditempatkan dibagian Program Perencanaan. Berdasarkan hal tersebut jurusan sistem informasi dapat membantu dan belajar menggunakan keterampilan individu dibidang tersebut pada Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia.

Permasalahan yang ditemukan selama menjalani Kerja Praktik di Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia setelah banyak melakukan pengamatan baik di instansi maupun di luar instansi, baik di bidang yang ditempatkan maupun diluar bidang yang ada, bahwasannya pada proses *booking* Gedung penyewa harus berkunjung ke kantor BPSDM Provsu untuk menemukan informasi tentang *booking* Gedung atau melakukan proses *booking* Gedung, setelah itu pihak BPSDM Provsu akan menulis identitas penyewa dan jadwal pemesanan secara manual di buku *booking* dan membuat laporan menggunakan *Microsoft excel*. Namun hal ini sering terjadi miskomunikasi atau menyebabkan hal hal yang mengecewakan seperti, salah data, kurangnya informasi mengenai Gedung yang tersedia, jenis Gedung dan harga Gedung, dan pihak pengelola Gedung sedang tidak dilokasi, dll.

Penelitian sebelumnya terkait dengan E-Booking Gedung yang akan menjadi acuan bagi penulis dalam membuat aplikasi ini. Penelitian yang dilakukan Chalidazia Nizar (2021) mengenai “Rancang Bangun Sistem Informasi Sewa Rumah Kost (E-Kost) Berbasis *Website*” yang membangun fasilitas untuk menyediakan informasi kost secara *realtime* menggunakan metode pengembangan sistem *Waterfall* [4]. Penelitian selanjutnya dilakukan oleh Arief Budiman, Lara Sri Wahyuni, Suharsono Bantun (2019) mengenai “Perancangan Sistem Informasi Pencarian dan Pemesanan Rumah Kos Berbasis Web” yang berhasil membangun aplikasi pencarian dan penyewaan rumah kost berbasis web menggunakan bahasa pemograman PHP, Database MySQL dan dirancang menggunakan *Unified Modeling Language (UML)* [5]. Penelitian berikutnya dilakukan oleh Siswidiyanto, Ahmad Munif, Diah Wijayanti, Eko Haryadi (2020) mengenai “Sistem Informasi Penyewaan Rumah Kontrakan Berbasis *Web* dengan Menggunakan Metode *Prototype*” yaitu menghasilkan sistem informasi penyewaan rumah berbasis web untuk calon penyewa mencari rumah kontrakan sesuai dengan kebutuhan dari alamat, tarif, dan sarana [6].

*E-Booking* didefinisikan sebagai tindakan membuat reservasi atau janji untuk layanan melalui internet. Reservasi adalah

Prasyarat untuk memesan lokasi, serta barang dan jasa, antara dua orang atau lebih dalam jangka waktu tertentu. Lokasi yang diinginkan dapat dipesan menggunakan kamar, Gedung dan struktur lainnya. Pemasok reservasi tempat yang menggunakan sistem reservasi pertama-tama akan membuat jenis ruangan atau struktur yang dibutuhkan klien sesuai dengan periode pemesanan. Pelanggan hanya perlu datang pada hari yang ditentukan setelah melakukan reservasi, dan mereka tidak perlu khawatir tempat yang mereka pesan sudah terisi [7]. Bangunan gedung tertentu biasanya dimanfaatkan oleh beberapa kepentingan umum. Misalnya, fasilitas yang akan digunakan untuk acara tertentu dipilih menurut daya tampung ruangnya, sarana umum, sarana khusus, alamat, luas gedung, dan faktor lainnya. Karena saat ini masyarakat lebih memilih melakukan penyewaan Gedung untuk sebuah agenda [8].

Berdasarkan permasalahan yang ada saat ini sangat diperlukannya sebuah prosedur yang terkomputerisasi berupa sebuah aplikasi yang dapat menunjang kemampuan untuk membagikan

bantuan yang lebih sederhana dan cepat dalam penyewaan sebuah Gedung yang terkomputerisasi dimana sanggup mengakomodasikan dalam menyediakan informasi secara benar dan waktu nyata mengenai Gedung yang ada dan rincian biaya penyewaan Gedung tersebut sehingga memudahkan semua pihak yang ada. Aplikasi ini dapat melakukan proses booking dengan cepat, jika tidak segera di booking dalam bentuk digital, maka perubahan mengenai Gedung tersebut bisa saja terjadi sehingga bisa memperlambat agenda acara yang lain.

Permasalahan dari semua ini dapat diatasi dengan keadaan penggunaan dan juga implementasi teknologi informasi yakni melalui pembuatan sebuah E-Booking Gedung Berbasis Website yang dapat memudahkan pengerjaan para pegawai secara digital. Aplikasi ini dibuat untuk membantu pegawai kantor yang menangani bagian penyewaan Gedung untuk menyewa Gedung sehingga dapat meminimalisir waktu menjadi lebih baik dan cepat.

## 2. METODE PENELITIAN

### 2.1 Teknik Pengumpulan Data

Pengumpulan data adalah teknik penting dalam penelitian, yang dimulai dengan memperoleh beberapa data sebagai tujuan utama dari penelitian [9]. Beberapa teknik untuk pengumpulan data sebagai berikut:

a. Observasi

Pada tahap observasi ini dilakukan pengamatan dan penelitian secara langsung pada lokasi penelitian yaitu Kantor Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia Provinsi Sumatera Utara. Dengan mengamati dan memperhatikan proses reservasi Gedung pada BPSDM Provinsi Sumatera Utara.

b. Wawancara

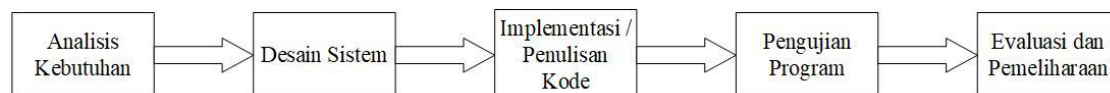
Pada tahap wawancara ini dilakukan sesi tanya jawab tentang bagaimana proses reservasi Gedung yang ada di Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia Provinsi Sumatera Utara.

c. Studi Pustaka

Pada tahap ini dilakukan pengambilan referensi pada jurnal dan buku-buku yang berhubungan dengan topik penelitian sebagai pedoman yang diperlukan untuk mendukung penulisan.

### 2.2 Teknik Pengembangan Sistem

Sistem pengembangan sistem merupakan struktur skema yang diperlukan untuk merencanakan, menstrukturkan, dan mengelola proses pembuatan sistem informasi [10]. Metode yang diterapkan untuk mengembangkan sistem ini yaitu memakai metode *waterfall* dikarenakan *waterfall* ini banyak dijalankan untuk meningkatkannya sebuah sistem.[11]. Lima langkah acuan yang akan digunakan untuk membuat pengembangan web ini adalah analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi/penulisan kode, pengujian program dan evaluasi pemeliharaan.



Gambar 1. Metode Waterfall

a. Analisis Kebutuhan

Pada bagian ini pengembangan sistem ditunjukkan untuk menyatukan data dan informasi berkenaan keadaan dan kebutuhan perancangan e-booking Gedung pada Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia agar berjalan sesuai prosedur. Mengumpulkan dan informasi bisa didapatkan melalui observasi, wawancara dan studi Pustaka. Analisis informasi untuk mendapatkan data yang diperlukan. Pada BPSDM Provsu setelah diwawancarai terlebih lanjut khususnya kepada pegawai bagian keuangan yang mengelola

proses reservasi Gedung terdapat masalah pada transaksi sewa menyewa Gedung yang menyebabkan ada rasa kekecewaan pada pihak yang ingin menyewa. Dikarenakan sistem pada saat ini masih manual dan belum terkomputerisasi sehingga masalah tersebut dianalisis kemudian mendapatkan solusi yaitu membangun sebuah aplikasi e-booking Gedung berbasis web yang diharapkan dapat meringankan pegawai dan pelanggan dalam melakukan reservasi.

b. Desain Sistem

Struktur data, arsitek perangkat lunak, representasi antarmuka, dan teknik pengkodean semuanya termasuk dalam kategori desain pemrograman perangkat lunak. Pada level ini digunakan activity diagram, use case diagram, dan class diagram untuk membangun program dengan menggunakan UML (United Modeling Language) untuk sistem e-booking BPSDM Provsu.

d. Implementasi atau Penulisan Kode

Pada tahap ini desain harus ditranslasikan kedalam perangkat lunak dimana telah disesuaikan dengan kebutuhan pengembangan aplikasi e-booking Gedung yang akan diimplementasikan menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*) sesuai susunan tahapan desain sistem.

e. Pengujian Program

Tahapan akhir dimana sistem e-booking Gedung kritik dan saran diuji. Pengujian dilakukan menggunakan *blackbox* untuk membuktikan bahwasanya seluruh halaman sudah diuji sehingga hasil tampilan yang ditampilkan sesuai dengan cara kerjanya.

f. Evaluasi dan Pemeliharaan

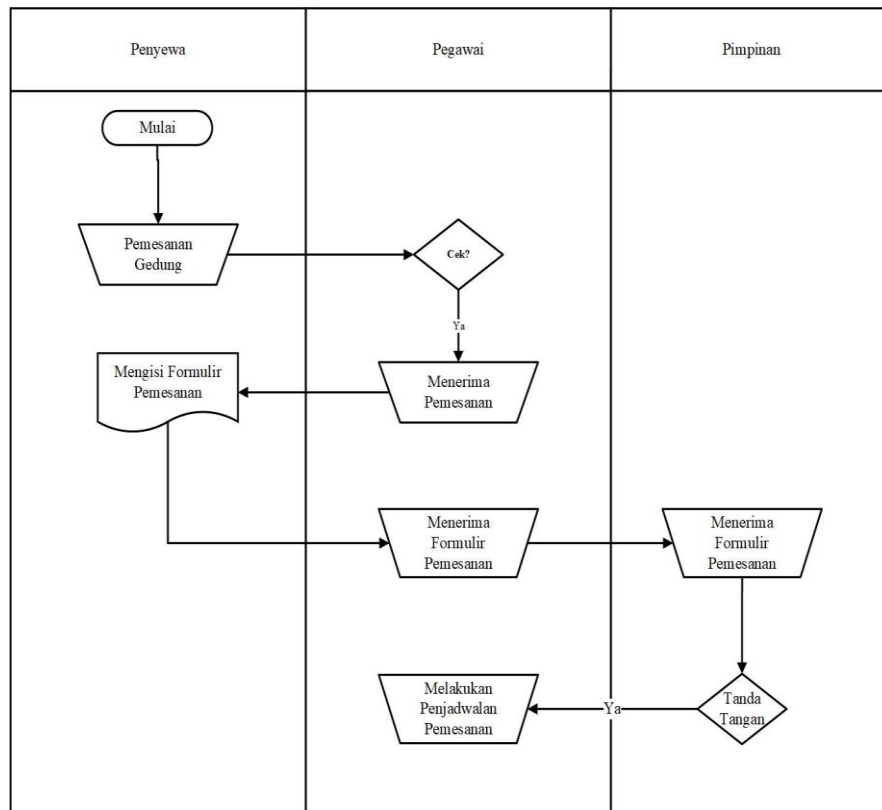
Ditahap ini dilakukan evaluasi dan pemeliharaan atau servis terhadap e-booking gedung yang mencakup perbaikan kesalahan yang tidak ditemukan pada tahapan sebelumnya.

### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

#### 3.1. Analisis Sistem Berjalan

Analisis sistem berjalan adalah sketsa proses pemesanan gedung yang saat ini sedang berjalan di BPSDM Provinsi Sumatera Utara. Adapun langkah-langkah pembuatan pemesanan Gedung yang sedang berjalan saat ini adalah sebagai berikut:

- a. Penyewa yang ingin mereservasi Gedung harus datang secara langsung ke BPSDM Provsu, kemudian penyewa harus menunggu pegawai bidang umum untuk melakukan pengecekan terlebih dahulu.
- b. Setelah pegawai melakukan pengecekan, pegawai akan memberitahu jadwal kosong, Gedung, biaya dan sarana apa saja yang akan diterima.
- c. Pegawai akan memberikan formulir kepada penyewa untuk diisi, kemudian meminta tandatangan kepada pimpinan.
- d. Dan penjadwalan akan dicatat menggunakan *Microsoft excel* oleh pegawai.



Gambar 2. Analisis Sistem Berjalan

### 3.2. Tahapan Analisis Kebutuhan

Berikut spesifikasi kebutuhan (*system requirement*) dari e-booking Gedung berbasis *website*.

a. Halaman Admin:

1. Admin bisa login.
2. Admin bisa mengelola data masuk.
3. Admin bisa mengelola data keluar.
4. Admin bisa mengelola data Gedung.
5. Admin bisa mengelola data pemesanan.
6. Admin bisa mengelola data laporan.
7. Admin bisa melakukan logout.

b. Halaman User

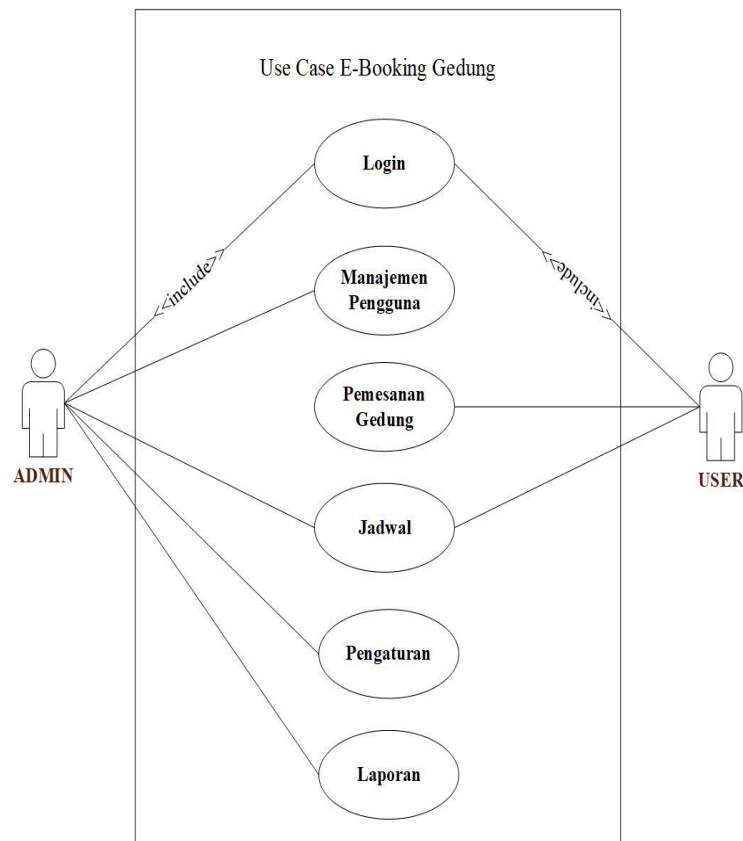
1. User bisa login/mendaftar.
2. User bisa melakukan pemesanan.
3. User bisa melakukan logout.

### 3.3. Perancangan Sistem

Berikut ini adalah perancangan sistem yang menggambarkan sistem e-booking gedung berbasis web pada BPSDM Provinsi Sumatera Utara:

a. *Use Case Diagram*

*Use case diagram* adalah mewujudkan sistem yang dibangun atau digambarkan interaksi antara satu atau lebih *actor* [12]. *Use case diagram* menjelaskan keterkaitan antar *actor* dan fungsionalitas dalam aplikasi yang ditunjukkan pada Gambar 7.



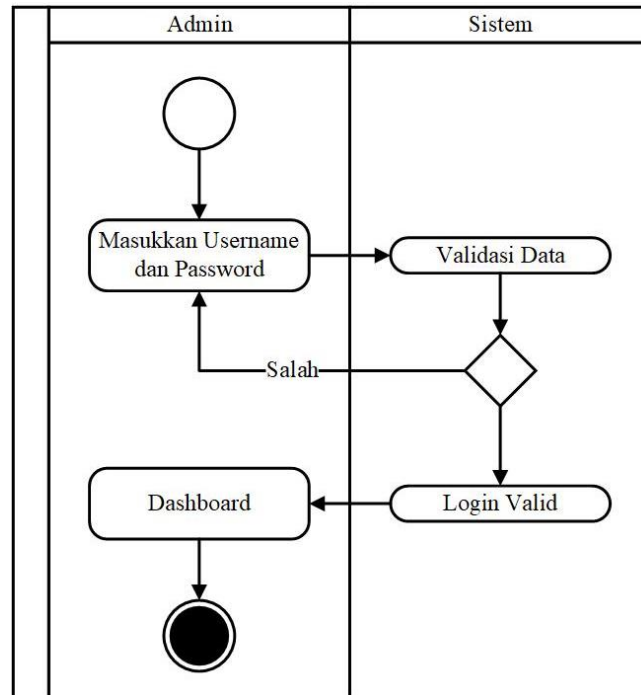
Gambar 3. Use Case Diagram E-Booking Gedung

Pada gambar diatas menunjukkan terdapat dua aktor yaitu admin dan user. Admin akan login menggunakan username dan password, lalu admin dapat mengelola data user yang mencoba login, menerima jadwal pemesanan, menambah gedung dan admin dapat membuat laporan. Sedangkan user dapat login, membuat pemesanan Gedung dan melihat jadwal pemesanan yang telah dilakukan.

b. *Activity Diagram*

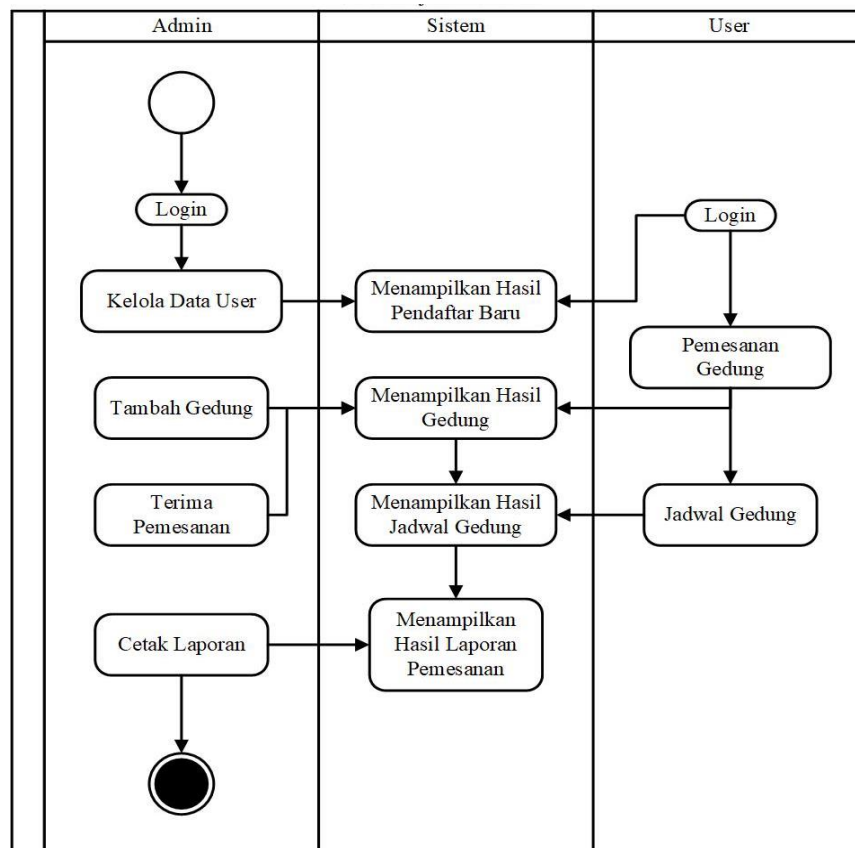
*Activity diagram* digunakan dalam bahan pustaka penulis untuk menggambarkan proses sistem. Diagram yang menggambarkan sistem dengan karakteristik dinamis secara alami berbentuk model pergerakan dan melakukan proses pemeriksaan dari satu aktivitas ke aktivitas lainnya.

### 1. Activity Diagram Login



Gambar 4. Activity Diagram Login

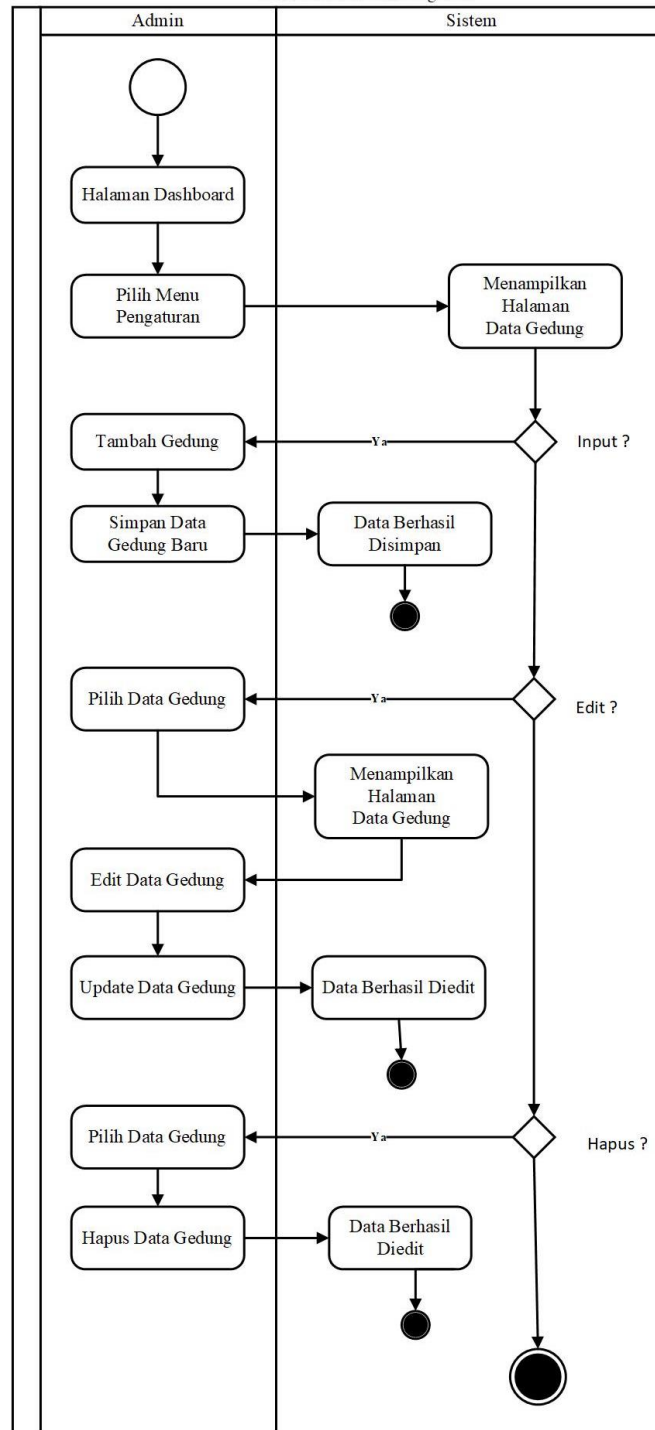
### 2. Activity Diagram Proses E-Booking Gedung



Gambar 5. Activity Diagram Proses E-Booking Gedung



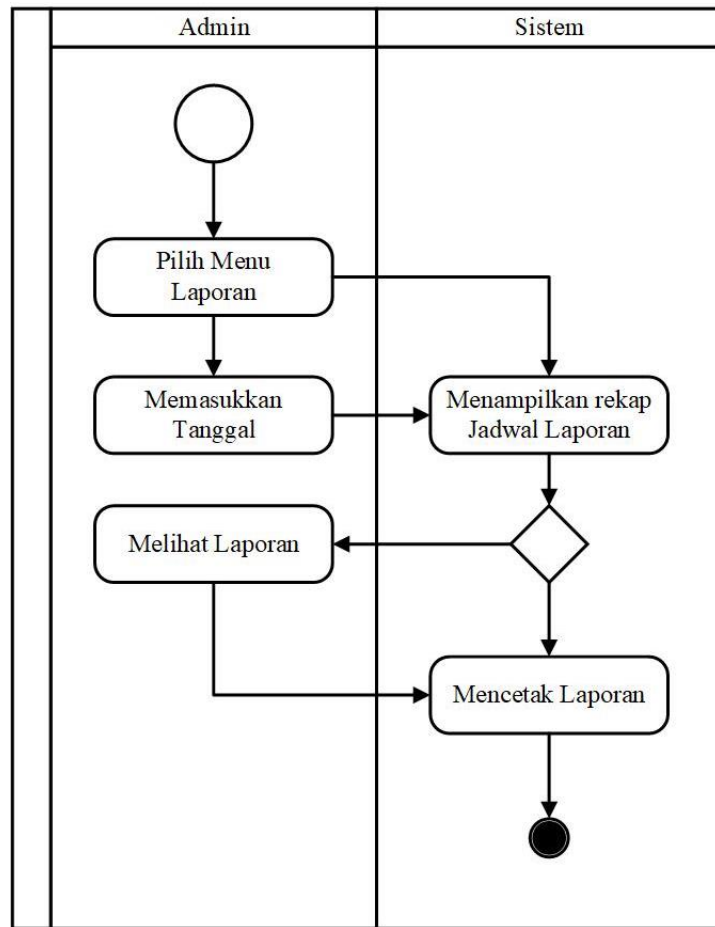
### 3. Activity Diagram Proses CRUD Data Gedung



Gambar 6. Activity Diagram CRUD Data Gedung



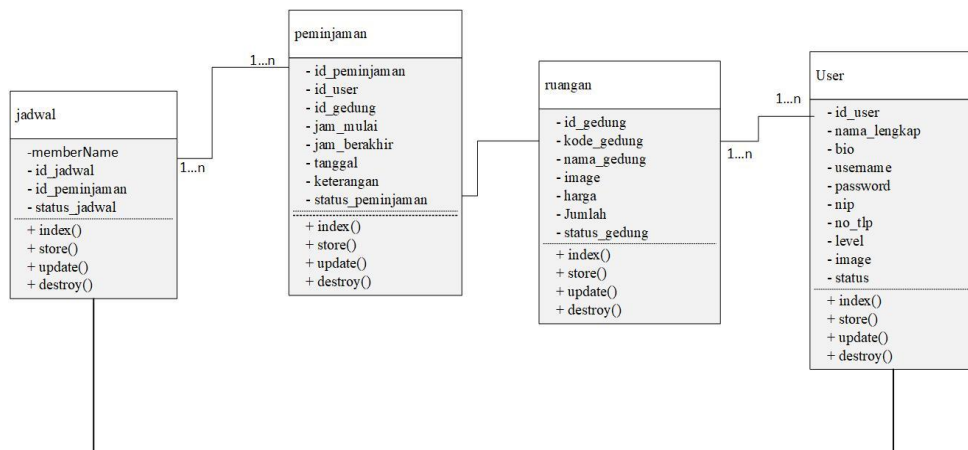
#### 4. Activity Diagram Laporan Admin



Gambar 7. Activity Diagram Laporan Admin

#### c. Class Diagram

*Class diagram* adalah kerangka kerja yang menentukan kelas yang dirancang untuk pengembangan sistem [13]. *Class diagram* pada aplikasi E-Booking Gedung pada BPSDM Provsu ditunjukkan pada Gambar 11.



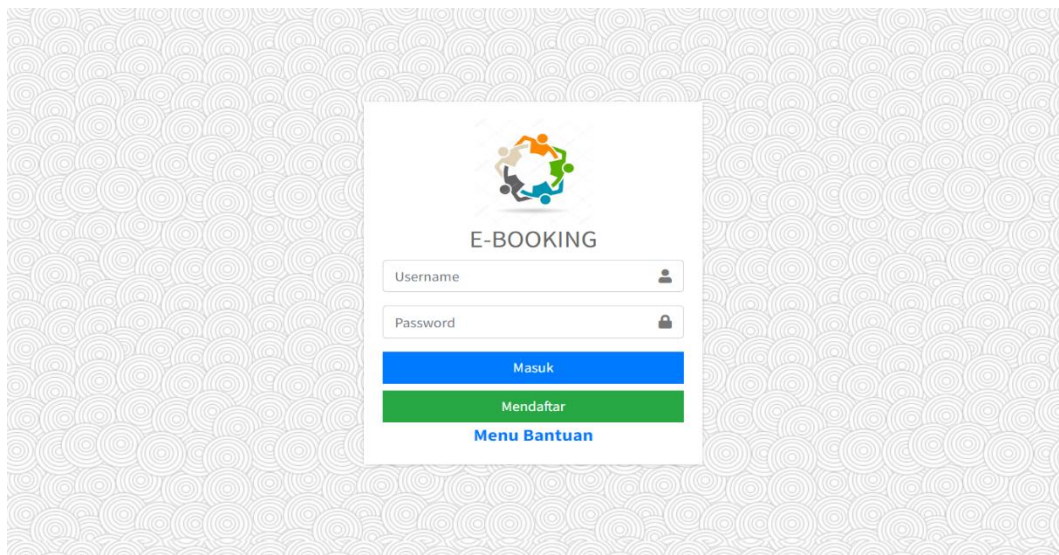
Gambar 8. Class Diagram

### 3.3. Implementasi

Dibawah ini adalah tampilan (*interface*) program dari E-Booking Gedung pada Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia Provinsi Sumatera Utara Berbasis Web

#### a) Tampilan Halaman Login

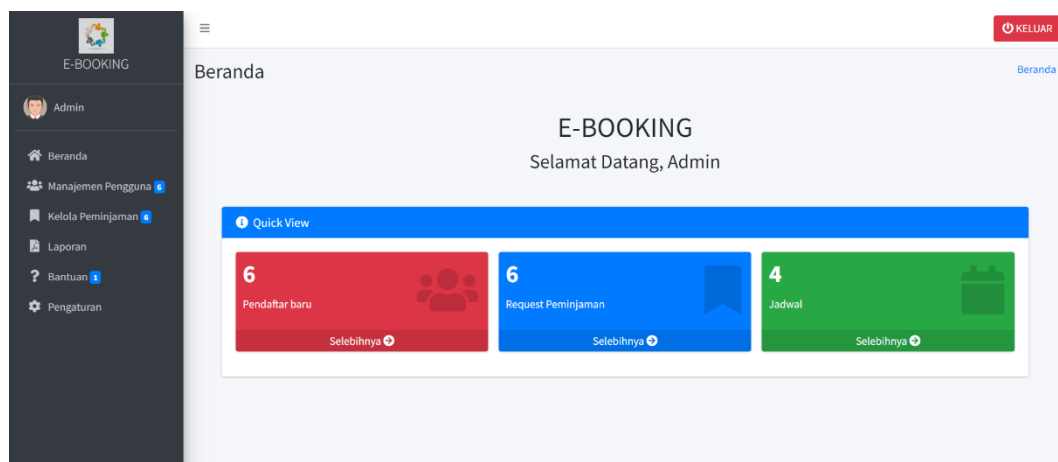
Dibawah ini adalah tampilan halaman login untuk admin dan peminjam dari E-Booking Gedung Berbasis Web. Ini adalah tampilan awal sebelum masuk kedalam E-Booking Gedung BPSDM. Pengguna diminta untuk memasukkan *password* dan *username* yang benar, jika salah satu terjadi kesalahan maka proses login akan gagal dan diminta untuk memasukkan *password* dan *username* yang baru.



Gambar 9. Tampilan Halaman Login

#### b) Tampilan Halaman *Dashboard*

Ketika *login* dengan menggunakan *username* dan *password* maka selanjutnya akan masuk ke halaman *dashboard* pada aplikasi E-Booking Gedung BPSDM Provsu. Dan dibawah ini adalah tampilan *dashboard* untuk admin dan *user*.

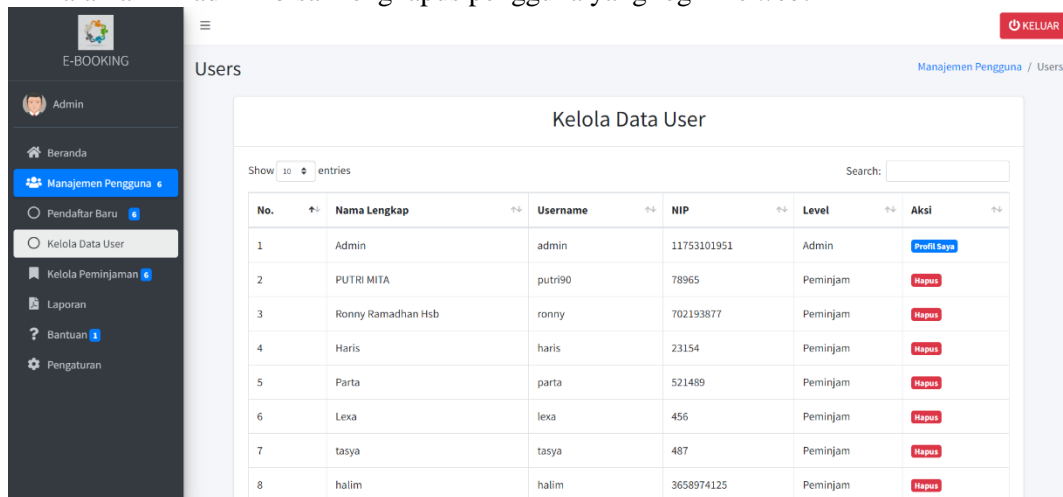


Gambar 10. Tampilan Halaman Dashboard Admin

c. Tampilan Menu

1. Tampilan Manajemen Pengguna

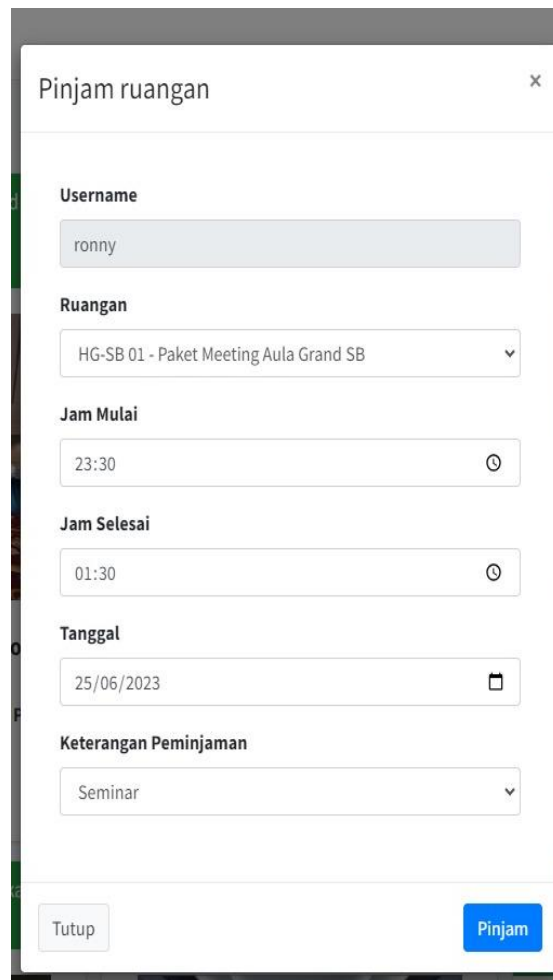
Pada halaman manajemen pengguna menampilkan data *user* atau peminjam. Pada halaman ini admin bisa menghapus pengguna yang login ke *web*.



Gambar 11. Tampilan Halaman Manajemen Pengguna

2. Tampilan Halaman *Booking* Ruangan

Pada Halaman ini digunakan oleh penyewa untuk mem-*booking* ruangan/gedung dimana penyewa harus mengisi *form* yang berisi *username*, ruangan, jam mulai, jam selesai, tanggal dan keterangan peminjaman.



Pinjam ruangan

Username  
ronny

Ruangan  
HG-SB 01 - Paket Meeting Aula Grand SB

Jam Mulai  
23:30

Jam Selesai  
01:30

Tanggal  
25/06/2023

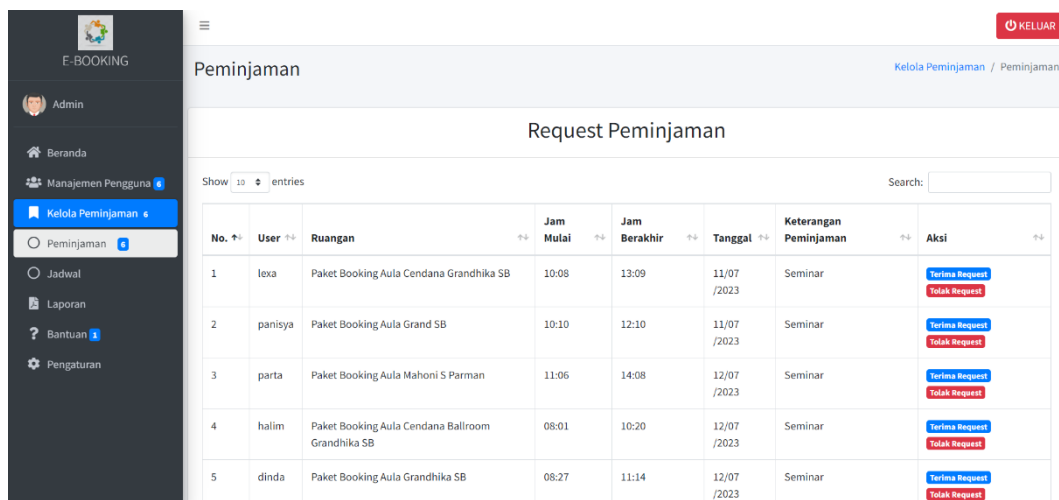
Keterangan Peminjaman  
Seminar

Tutup Pinjam

Gambar 12. Tampilan Halaman Pinjam Ruang

### 3. Tampilan Halaman Kelola Peminjaman

Halaman Kelola peminjaman ini adalah halaman yang berisi *request* peminjaman oleh penyewa yang ingin mem-*booking* Gedung. Admin pada halaman ini bertugas untuk menyeleksi penyewa yang akan diterima *request* peminjamannya atau menolak *request* tersebut.

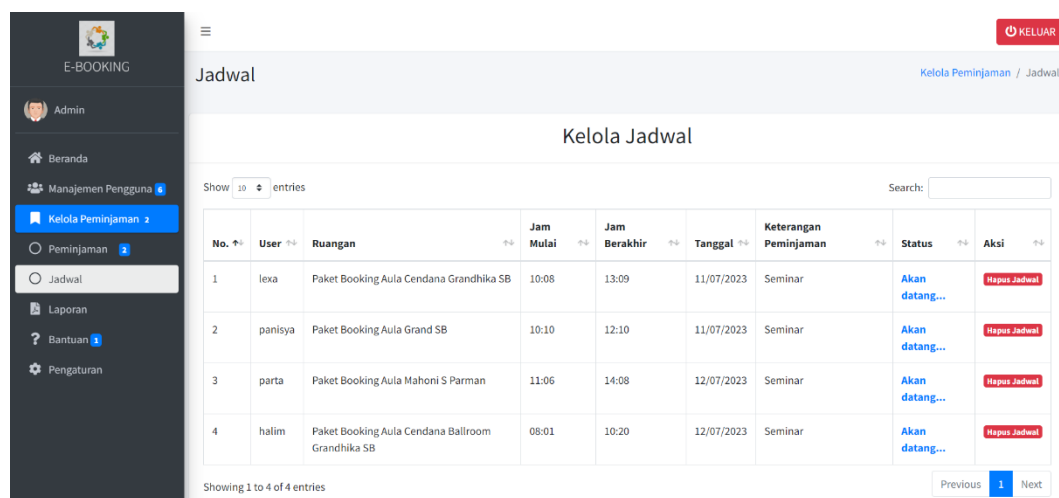


| No. | User    | Ruangan  | Jam Mulai | Jam Berakhir | Tanggal    | Keterangan Peminjaman | Aksi                            |
|-----|---------|--|-----------|--------------|------------|-----------------------|---------------------------------|
| 1   | lexa    | Paket Booking Aula Cendana Grandhika SB          | 10:08     | 13:09        | 11/07/2023 | Seminar               | Terima Request<br>Tolak Request |
| 2   | panisya | Paket Booking Aula Grand SB                      | 10:10     | 12:10        | 11/07/2023 | Seminar               | Terima Request<br>Tolak Request |
| 3   | parta   | Paket Booking Aula Mahoni S Parman               | 11:06     | 14:08        | 12/07/2023 | Seminar               | Terima Request<br>Tolak Request |
| 4   | halim   | Paket Booking Aula Cendana Ballroom Grandhika SB | 08:01     | 10:20        | 12/07/2023 | Seminar               | Terima Request<br>Tolak Request |
| 5   | dinda   | Paket Booking Aula Grandhika SB                  | 08:27     | 11:14        | 12/07/2023 | Seminar               | Terima Request<br>Tolak Request |

Gambar 13. Tampilan Halaman Kelola Peminjaman

#### 4. Tampilan Halaman Jadwal

Pada halaman jadwal ini terdapat perbedaan yang digunakan sebagai admin dan penyewa. Tampilan halaman oleh admin merupakan tampilan dari seluruh jadwal penyewa yang dimana admin dapat mengelola jadwal tersebut. Sedangkan tampilan halaman penyewa hanya bisa dapat melihat jadwal yang penyewa *booking* dan penyewa dapat membatalkan *booking* yang sudah terlanjut terpesan.



| No. | User    | Ruangan  | Jam Mulai | Jam Berakhir | Tanggal    | Keterangan Peminjaman | Status         | Aksi         |
|-----|---------|--|-----------|--------------|------------|-----------------------|----------------|--------------|
| 1   | lexa    | Paket Booking Aula Cendana Grandhika SB          | 10:08     | 13:09        | 11/07/2023 | Seminar               | Akan datang... | Hapus Jadwal |
| 2   | panisya | Paket Booking Aula Grand SB                      | 10:10     | 12:10        | 11/07/2023 | Seminar               | Akan datang... | Hapus Jadwal |
| 3   | parta   | Paket Booking Aula Mahoni S Parman               | 11:06     | 14:08        | 12/07/2023 | Seminar               | Akan datang... | Hapus Jadwal |
| 4   | halim   | Paket Booking Aula Cendana Ballroom Grandhika SB | 08:01     | 10:20        | 12/07/2023 | Seminar               | Akan datang... | Hapus Jadwal |

Gambar 14. Tampilan Halaman Kelola Jadwal oleh Admin

Jadwal

Tabel Jadwal

Show 10 entries Search:

| No. | User    | Ruangan  | Jam Mulai | Jam Berakhir | Tanggal        | Keterangan Peminjaman | Status         | Aksi    |
|-----|---------|--|-----------|--------------|----------------|-----------------------|----------------|---------|
| 1   | lexa    | Paket Booking Aula Cendana Grandhika SB          | 10:08     | 13:09        | 11 - 07 - 2023 | Seminar               | Akan datang... | Batalan |
| 2   | panisya | Paket Booking Aula Grand SB                      | 10:10     | 12:10        | 11 - 07 - 2023 | Seminar               | Akan datang... |         |
| 3   | parta   | Paket Booking Aula Mahoni S Parman               | 11:06     | 14:08        | 12 - 07 - 2023 | Seminar               | Akan datang... |         |
| 4   | halim   | Paket Booking Aula Cendana Ballroom Grandhika SB | 08:01     | 10:20        | 12 - 07 - 2023 | Seminar               | Akan datang... |         |

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous 1 Next

\* teks tebal merupakan jadwal anda

Gambar 15. Tampilan Halaman Jadwal oleh User

## 5. Tampilan Halaman Laporan

Halaman laporan adalah halaman yang berisi penyajian data sebagai sumber informasi aktivitas kegiatan penyewaan ruangan/gedung yang telah di *booking* di BPSDM Provsu sebagai jejak digital. Dan admin bisa mencetak laporan tersebut sesuai kebutuhan.

Laporan Jadwal #64ac17f7aa13c

LAPORAN JADWAL

Filter Bulan: -- Filter Bulan -- Filter Tanggal: dd/mm/yyyy Filter Range Tanggal: dd/mm/yyyy - dd/mm/yyyy Cetak

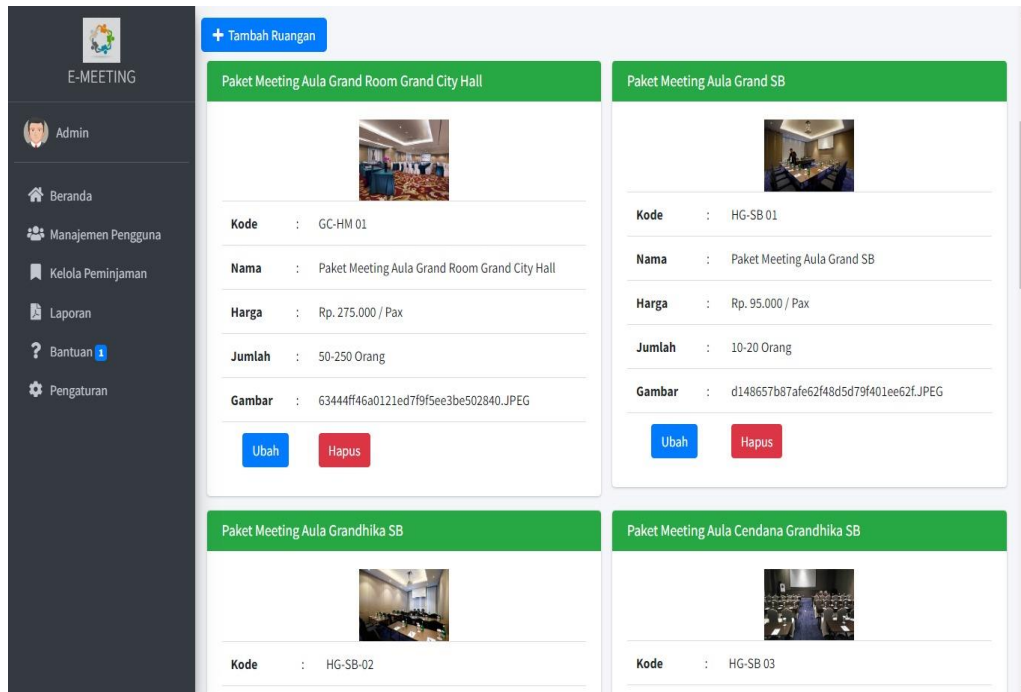
Show 10 entries Search:

| No. | User    | Ruangan                                       | Jam Mulai | Jam Berakhir | Tanggal    | Keterangan Peminjaman |
|-----|---------|---|-----------|--------------|------------|-----------------------|
| 1   | ronny   | Paket Booking Aula Grand SB                   | 23:00     | 23:35        | 26/06/2023 | Seminar               |
| 2   | ronny   | Paket Booking Aula Grand SB                   | 11:40     | 13:40        | 05/07/2023 | Pelatihan/Workshop    |
| 3   | putri90 | Paket Booking Aula Grand Room Grand City Hall | 11:49     | 13:49        | 07/07/2023 | Rapat                 |
| 4   | ronny   | Paket Booking Aula Grand Room Grand City Hall | 14:25     | 18:25        | 10/07/2023 | Seminar               |
| 5   | lexa    | Paket Booking Aula Cendana Grandhika SB       | 10:08     | 13:09        | 11/07/2023 | Seminar               |

Gambar 16. Tampilan Halaman Laporan

## 6. Tampilan Halaman Pengaturan

Pada halaman ini berisi pengaturan untuk admin menambahkan ruangan/gedung yang ingin disewakan. Ruangan/gedung yang telah diupload dapat dihapus dan diubah oleh admin Ketika terjadi kesalahan informasi atau sudah tersewa.



Gambar 17. Tampilan Halaman Pengaturan

## 3.4. Implementasi

Berikut ini hasil pengujian fungsionalitas menggunakan *blackbox* dari admin aplikasi E-Booking Berbasis Website Pada Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia yang dapat dilihat pada tabel

Tabel 1. Hasil Pengujian

| No | From Yang Diuji    | Skenario Uji   | Hasil Pengujian  | Hasil |
|----|--------------------|--|--|-------|
| 1  | Login              | Username & Password                                  | Halaman Dashboard  | Valid |
| 2  | Manajemen Pengguna | Menampilkan dan Mengelola Data User                  | Berhasil Menampilkan dan Mengelola Data User                 | Valid |
| 3  | Kelola Peminjaman  | Menampilkan, Menerima dan Menolak Request Peminjaman | Berhasil Menampilkan Menerima dan Menolak Request Peminjaman | Valid |



|   |                     |                            |  |            |
|---|---------------------|----------------------------|--|------------|
| 4 | Laporan             | Menampilkan Laporan Jadwal | Berhasil Menampilkan Laporan Jadwal    | Valid      |
| 5 | Cetak Laporan       | Menampilkan Laporan Jadwal | Cetak Berhasil Mencetak Laporan Jadwal | Valid      |
| 6 | Bantuan             | Menampilkan Bantuan        | Form Berhasil Bantuan                  | Form Valid |
| 6 | Upload Ruang/Gedung | Mengupload Ruang/Gedung    | Berhasil Mengupload Ruang/Gedung       | Valid      |
| 7 | Logout              | Logout                     | Keluar dari sistem                     | Valid      |

#### 4. KESIMPULAN

Aplikasi ini berhasil dirancang dan ditingkatkan dengan bahasa pemrograman PHP dan database *MySQL* yang menghasilkan E-Booking berbasis *Website* yang mampu mem-booking ruangan/gedung pada Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia Provinsi Sumatera Utara. Dengan melalui proses login dan melakukan *booking* ruangan/gedung yang sudah diupload oleh admin. Sehingga memudahkan proses booking pada bidang umum dalam waktu cepat untuk setiap kegiatan yang ada di Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia Provinsi Sumatera Utara. Hal ini telah dilakukan pengujian menggunakan blackbox sehingga setiap menu yang ada sudah bisa digunakan dengan baik.

#### DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Setiawan, Z. Kisman, U. Al Faruq, and Q. Chaidir, "Design mobile application for health consultation during pandemic COVID 19," *Int. J. Adv. Trends Comput. Sci. Eng.*, vol. 9, no. 4, pp. 4241–4244, 2020.
- [2] R. E. Purwoko and D. F. Suyatno, "Rancang Bangun Aplikasi Web E-Booking Driver pada Bank BUMN di Surabaya," *J. Emerg. Inf. ...*, vol.01, pp. 1–8, 2020, [Online]. Available: <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JEISBI/article/view/36780%0Ahttps://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JEISBI/article/download/36780/32611>.
- [3] Ansori, "Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Penyewaan Rumah Kontrakan Mutiara," *Pap. Knowl. . Towar. a Media Hist. Doc.*, vol. 3, no. April, pp. 49–58, 2015.
- [4] C. Nizar, "Rancang Bangun Sistem Informasi Sewa Rumah Kost (E-Kost) Berbasis Website," *J. Sist. Inf. dan Sains Teknol.*, vol. 3, no. 1, pp. 1–10, 2021, doi: 10.31326/sistek.v3i1.852.
- [5] A. Budiman, L. S. Wahyuni, and S. Bantun, "Perancangan Sistem Informasi Pencarian Dan Pemesanan Rumah Kos Berbasis Web (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung)," *J. Tekno Kompak*, vol. 13, no. 2, p. 24, 2019, doi: 10.33365/jtk.v13i2.356.

- 
- [6] S. Siswidiyanto, A. Munif, D. Wijayanti, and E. Haryadi, "Sistem Informasi Penyewaan Rumah Kontrakan Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Prototype," *J. Interkom J. Publ. Ilm. Bid. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 15, no. 1, pp. 18–25, 2020, doi: 10.35969/interkom.v15i1.64.
- [7] D. J. Hutahaean, N. H. Wardani, and W. Purnomo, "Pengembangan Sistem Informasi Penyewaan Gedung Berbasis Web dengan Metode Rational Unified Process (RUP) (Studi Kasus: Wisma Rata Medan)," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. Vol. 3, No. 6, Juni, pp. 5789–5798, 2019.
- [8] A. Setiawan, A. A. Muin, and B. Ramadhani, "Perancangan Sistem Reservasi Gedung Dan Aula Berbasis Web Di Wilayah Banjarmasin," *Technol. J. Ilm.*, vol. 10, no. 1, p. 1, 2019, doi: 10.31602/tji.v10i1.1748.
- [9] A. Nurseptaji, "Implementasi Metode Waterfall Pada Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan," *J. Dialekt. Inform.*, vol. 1, no. 2, pp. 49–57, 2021, doi: 10.24176/detika.v1i2.6101.
- [10] M. Badrul, "Penerapan Metode waterfall untuk Perancangan Sistem Informasi Inventory Pada Toko Keramik Bintang Terang," *PROSISKO J. Pengemb. Ris. dan Obs. Sist. Komput.*, vol. 8, no. 2, pp. 57–52, 2021, doi: 10.30656/prosisko.v8i2.3852.
- [11] M. A. Habibie and M. S. Kom, "Sistem Informasi Reservasi Hotel Red Chilies Berbasis Web," 2021, [Online]. Available: [http://eprints.ums.ac.id/id/eprint/90641%0Ahttp://eprints.ums.ac.id/90641/10/NASKAH PUBLIKASI%2818%29.pdf](http://eprints.ums.ac.id/id/eprint/90641%0Ahttp://eprints.ums.ac.id/90641/10/NASKAH_PUBLIKASI%2818%29.pdf).
- [12] Nurmansyah and W. N. Cholifah, "Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Mi Assa ' Adiyah Attahiriyah," *Semin. Nas. Ris. dan Inov. Teknol. (SEMNAS RISTEK)*, pp. 1436–1441, 2021.
- [13] R. Aditya, V. H. Pranatawijaya, and & P. B. A. A. Putra, "Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Kegiatan Menggunakan Metode Prototype," *J. Inf. Technol. Comput. Sci.*, vol. 1, no. 1, pp. 47–57, 2021.