



Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Magang Berbasis Mobile Pada Surat Kabar Harian Sumut Pos

Anggi Refachriati Nasution¹, Wahyu Riansyah²

¹, Program Studi Sistem Infromasi, Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sumatera Utara,

² STMIK Triguna Dharma Medan, Information System, Indonesia

ARTICLE INFO

Article history:

Received Oct 1, 2025

Accepted Jan 25, 2025

Available online March 31, 2026

Keywords:

Perancangan
Mobile
Sumut Pos

A B S T R A C T

Sumut pos adalah salah satu surat kabar harian yang menjadi salah satu penyaji berita yang ada di wilayah Medan. Perusahaan ini merupakan perusahaan yang menjadi salah satu tujuan para peserta magang atau KP. Namun pada saat pendaftaran, peserta magang pada perusahaan PT Media Medan Pers (Harian Sumut Pos) harus datang ke perusahaan dan membawa surat-surat terkait persyaratan untuk pendaftaran magang. Tentunya dengan perkembangan teknologi yang sekarang hal tersebut mengakibatkan serangkaian proses pendaftaran Kerja Praktik kurang efektif dan efisien. Dengan proses pengajuan pendaftaran peserta magang yang kurang efektif dan efisien ini dibuatlah suatu perancangan sistem informasi pendaftaran magang berbasis mobile. Perancangan sistem informasi pendaftaran magang ini dimulai dengan menganalisa sistem yang sedang berjalan yang diaplikasikan ke dalam flow map setelah itu membuat use case diagram, lalu dilanjutkan dengan pembuatan activity diagram serta perancangan desain antar muka. Dengan memanfaatkan aplikasi berbasis mobile, perancangan ini diharapkan nantinya akan mempermudah dalam pembuatan aplikasi pendaftaran magang dan memudahkan para peserta magang (KP) yang akan mendaftar ke Sumut Pos

© 2026 The Author(s). Published by AIRA.
This is an open access article under the CC BY-SA license
(<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>).



Corresponding Author:

Anggi Refachriati Nasution,
Program Studi Sistem Infromasi, Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sumatera Utara,
Jl. Lapangan Golf, Desa Durian Jangak, Kec. Pancur Batu Kabupaten Deli Serdang, Provinsi Sumatera Utara.

1. PENDAHULUAN

Sumut pos merupakan surat kabar harian dibawah perusahaan PT. Media Medan Pers. PT. Media Medan Pers merupakan gabungan dari dua media yang merupakan anak dari Jawa Pos Media Group yaitu Radar Medan. Sumut pos adalah salah satu surat kabar harian yang menjadi salah satu penyaji berita yang ada di wilayah Medan [1].

Sumut Pos menjadi salah satu tempat tujuan pelaksanaan Kerja Praktik mahasiswa yang banyak diminati baik Mahasiswa maupun siswa SMK banyak yang melakukan kerja praktik di perusahaan ini. Dalam pelaksannya, proses pendaftaran membutuhkan waktu dan beberapa dokumen yang harus dilengkapi oleh para mahasiswa maupun siswa SMK untuk dapat magang di Sumut Pos. Salah satu permasalahan yang terjadi yaitu pendaftaran peserta magang yang masih dilakukan secara manual. Pendaftaran peserta magang pada perusahaan PT Media Medan Pers (Harian Sumut Pos) harus datang ke perusahaan dan membawa surat-surat terkait persyaratan untuk pendaftaran magang. Tentunya dengan perkembangan teknologi yang sekarang hal tersebut mengakibatkan serangkaian proses pendaftaran Kerja Praktik kurang efektif dan efisien.

Untuk itu, dibuatlah sebuah perancangan sistem informasi pendaftaran magang. Dalam perancangan aplikasi ini berbasis mobile. Aplikasi mobile adalah aplikasi yang telah dirancang khusus untuk digunakan pada platform mobile (misalnya iOS, android, atau windows mobile)[2]. Aplikasi mobile memiliki interoperabilitas dengan sumber daya berbasis web yang menyediakan akses ke beragam informasi yang relevan dengan aplikasi, dan kemampuan pemrosesan lokal untuk pengumpulan, analisis, dan format informasi dengan cara yang paling cocok untuk platform mobile[3].

2. METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan penulis dalam mendapatkan data yang terkait dengan pembuatan sistem ini terdiri dari:

A. Pengamatan Langsung (Observasi).

Observasi merupakan teknik pengumpulan data yang mempunyai ciri yang spesifik bila dibandingkan dengan teknik lain. Pada proses pengumpulan data dengan teknik ini yaitu dengan melakukan pengamatan secara langsung ke instansinya yaitu Sumut Pos, guna mengetahui kondisi bagaimana pendaftaran Kerja Praktik di instansi tersebut.

B. Wawancara

Teknik pengumpulan data ini dilakukan dengan cara komunikasi 2 arah untuk memperoleh informasi dari responden yang terkait. Adapun responden yang terkait yaitu salah pegawai yang ada di Sumut Pos.

C. Studi Pustaka

Teknik ini dipilih untuk mendukung penelitian dalam mendapatkan bahan-bahan dari jurnal-jurnal perancangan sistem yang ada sebelumnya. Studi Pustaka dilakukan untuk mendapat teori-teori dari para ahli sebagai pedoman dalam perancangan sistem informasi yang akan dibuat.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Definisi Perancangan Sistem Informasi

Perancangan adalah suatu proses yang bertujuan untuk menganalisis, menilai memperbaiki dan menyusun suatu sistem, baik sistem fisik maupun non fisik yang optimum untuk waktu yang akan datang dengan memanfaatkan informasi yang ada[4]. Perancangan suatu alat termasuk dalam metode teknik, dengan demikian langkah-langkah pembuatan perancangan akan mengikuti metode teknik[5].

Sistem adalah suatu kumpulan objek atau unsur-unsur atau bagian-bagian yang memiliki arti berbeda-beda yang saling memiliki hubungan, saling berkerjasama dan saling memengaruhi satu sama lain serta memiliki keterikatan pada rencana atau plane yang sama dalam mencapai suatu tujuan tertentu pada lingkungan yang kompleks[6]. Sistem adalah kerangka proses, yang merupakan jaringan dari beberapa prosedur yang saling terkait yang dibentuk untuk melakukan suatu tindakan dan mencapai tujuan tertentu[7]. Perancangan sistem merupakan pengganti yang dapat diterapkan secara bertahap Setelah sistem dianalisis, memperoleh pemahaman komprehensif tentang proses yang terlibat dalam analisis sistem, dan kemudian melanjutkan untuk mempertimbangkan bagaimana membangun sistem[8].

Informasi merupakan data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau saat mendatang[9]. Informasi adalah Data yang sudah mempunyai nilai tambah diolah lebih lanjut menjadi informasi, yang kemudian dikategorikan, dianalisis, atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan. Informasi juga dapat diibaratkan sebagai data yang harus diolah kembali untuk memenuhi kebutuhan unit kerja tertentu[10].

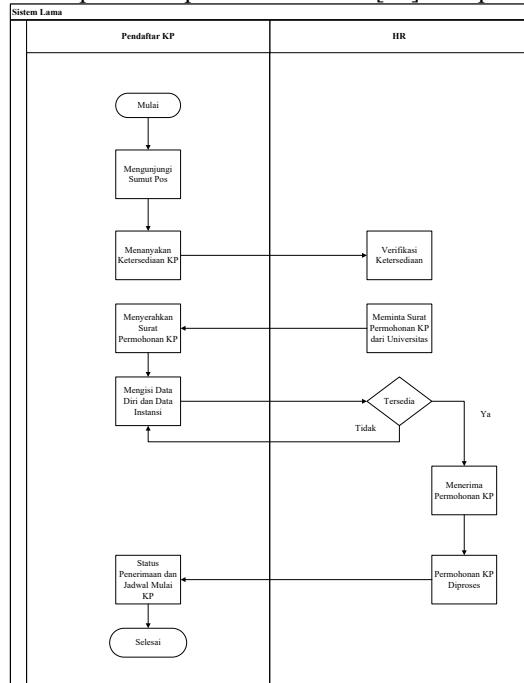
Sistem Informasi adalah suatu sistem dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan informasi yang diperlukan untuk pengambilan keputusan[11]. Sistem informasi adalah metode terstruktur untuk mengumpulkan, memasukkan, memproses, dan menyimpan data serta pendekatan terstruktur untuk mengelola, mengendalikan, dan melaporkan data sehingga suatu organisasi dapat memenuhi tujuannya[12]. Sistem informasi perpaduan media, teknologi, hubungan media, proses, dan kontrol yang berupaya menyusun jaringan komunikasi untuk mendukung pengambilan keputusan[13].

Magang adalah kegiatan yang dilakukan untuk memperoleh gambaran yang lebih komprehensif mengenai dunia kerja bagi para mahasiswa, sekaligus memberikan kesempatan untuk mengaplikasikan teori dan praktik lapangan yang disesuaikan dengan kebutuhan program studi masing-masing[14]. Magang adalah instruksi atau latihan untuk menjadi mahir dalam suatu kemampuan tertentu di bawah arahan dan pengawasan seorang guru yang berpengalaman[15].

Mobile sesuatu yang dapat dipindahkan dari satu lokasi ke lokasi lain. Sedangkan sistem aplikasi mobile adalah program yang bekerja dengan telepon seluler dan dapat dimanfaatkan meskipun ditangani dengan kemudahan mobilitas dari satu area ke area lain[16]. Sistem aplikasi seluler adalah aplikasi yang dapat digunakan meskipun pengguna berpindah dengan mudah dari satu aplikasi satu tempat ke tempat lain tanpa terputus atau terputusnya komunikasi[17].

3.2. Sistem yang Sedang Berjalan

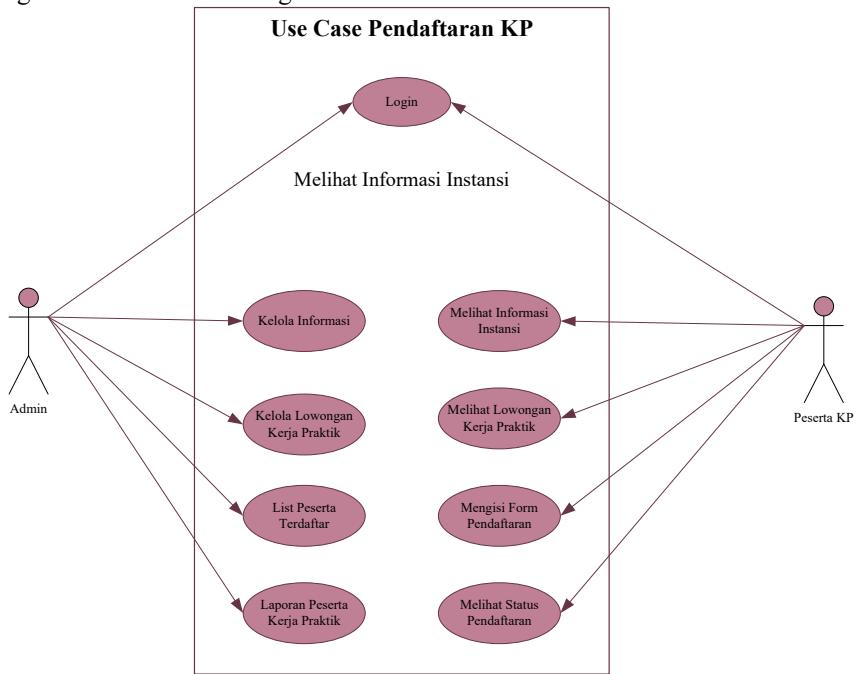
Sistem yang sedang berjalan merupakan sistem yang sedang dipakai. Analisis sistem yang berjalan dilakukan dengan cara menganalisis pada objek-objek yang diperlukan untuk sistem yang akan dirancang, dimaksudkan untuk memfokuskan kepada fungsi sistem yang berjalan, tanpa menitik beratkan kepada alur proses dari sistem[18]. Adapun gambarnya sebagai berikut



Gambar 2. Flow Map Sistem yang Sedang Berjalan

3.3 Use Case Diagram

Use case diagram merupakan salah satu dari berbagai jenis UML yang menggambarkan interaksi hubungan antara sistem dan aktor-aktor[19]. Pada setiap usecase medeskripsikan fungsionalitas yang disediakan oleh sistem kepada penggunanya (aktor-aktor)[20]. Berikut adalah gambar dari use case diagram.



Gambar 3. Use Case Diagram

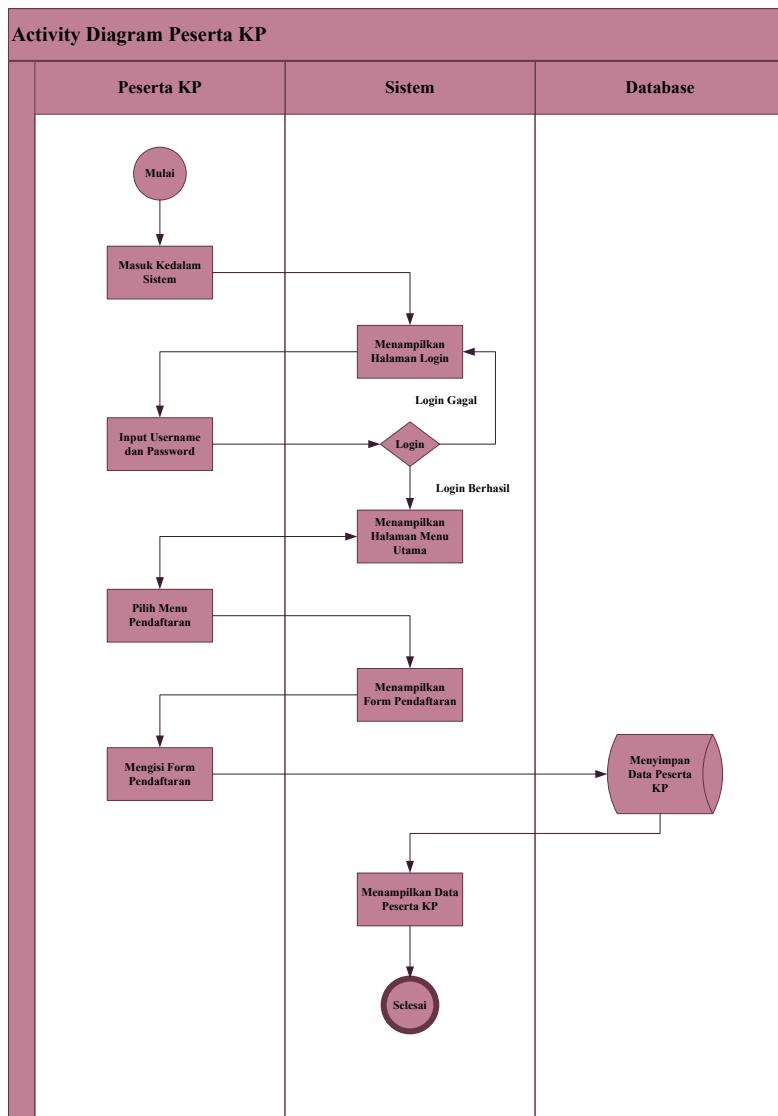
Pada Gambar 3 diatas merupakan usecase diagram Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Magang Berbasis Mobile Pada Surat Kabar Harian Sumut Pos. Terdapat dua aktor dalam sistem ini, yaitu Admin dan Peserta KP yang akan menjalankan atau mengoperasikan sistem. Dari gambar use case tersebut dapat dideskripsikan :

- a. Admin dapat melakukan login maupun logout, mengelola informasi instansi, mengelola lowongan kerja praktik, Dapat melihat list peserta yang terdaftar, Dapat melihat Laporan Peserta Kerja Praktik

b. Peserta KP dapat melakukan login maupun logout, melihat informasi terkait instansi, Dapat melihat lowongan kerja praktik, Dapat mengisi form pendaftaran, Dapat melihat status pendaftaran

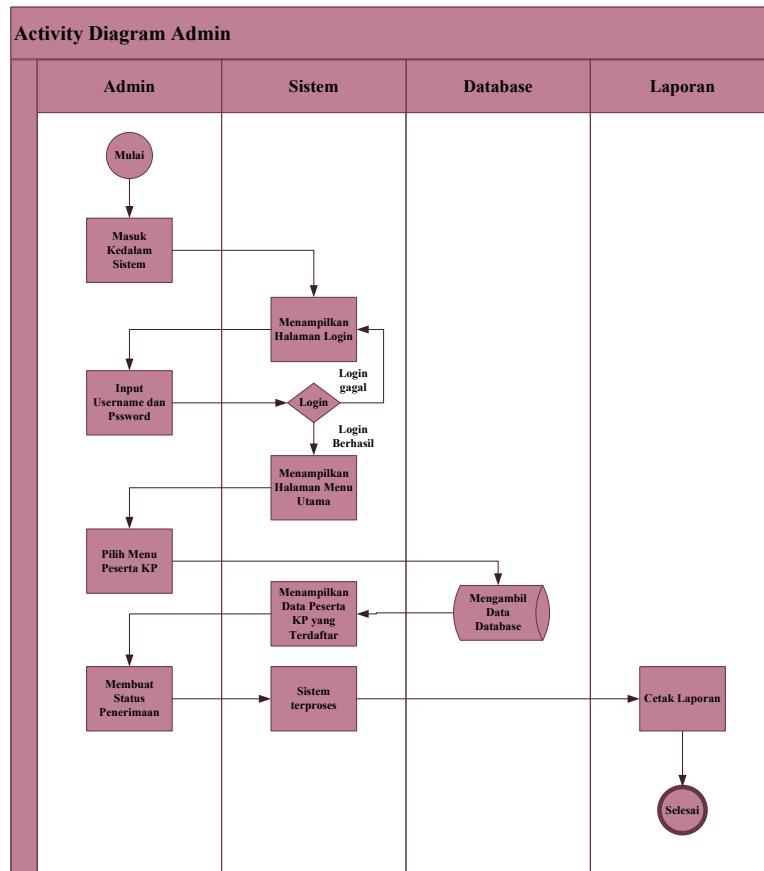
3.4 Activity Diagram

Activity diagram adalah diagram yang menggambarkan aktivitas-aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem, aktivitasnya disini berupa menu-menu sehingga dapat membantu dalam memahami proses sistem secara keseluruhan[21]. Diagram aktivitas menggambarkan bagaimana serangkaian tugas diselesaikan dan hasilnya ditentukan[22]. Activity diagram menunjukkan logika kondisional untuk urutan aktivitas sistem yang diperlukan untuk menyelesaikan suatu proses bisnis[23]. Aktivitas individu bisa saja manual atau otomatis. Selanjutnya, setiap kegiatan adalah tanggung jawab unit organisasi tertentu. Activity diagram merupakan diagram yang menyerupai obrolan bagan alur horizontal yang menunjukkan tindakan dan peristiwa saat terjadi[24]. Activity diagram menunjukkan urutan tindakan yang dilakukan dan mengidentifikasi hasilnya. Berikut merupakan gambar activity diagram[25]. Terdapat dua activity diagram pada penelitian ini yaitu activity diagram Peserta KP dan activity diagram admin.



Gambar 4. Activity Diagram Peserta KP

Pada gambar 4 merupakan Activity Diagram Peserta KP. Pada gambar tersebut menjelaskan jalur kerja peserta KP, bagaimana seorang Peserta KP melakukan aktivitas-aktivitasnya dalam sistem aplikasi yang dibuat. Mulai dari masuk kedalam system hingga melakukan pendaftaran Kerja Praktik di Sumut Pos.



Gambar 5. Activity Diagram Admin

Pada gambar 5 merupakan Activity Diagram Admin. Gambar tersebut menjelaskan jalur kerja admin, bagaimana seorang admin melakukan aktivitas-aktivitasnya dalam sistem aplikasi yang dibuat. Mulai dari masuk kedalam system hingga melakukan pengelolaan data para pendaftar KP di Sumut Pos.

3.5 Perancangan Desain Antar Muka

Rancangan antar muka atau tampilan merupakan proses untuk menampilkan rancangan aplikasi dari hasil analisa yang sudah dilakukan penulis. Setelah melakukan perancangan model proses maka tahap selanjutnya yaitu desain tampilan sistem informasi pendaftaran magang berbasis mobile pada surat kabar harian Sumut Pos sebagai berikut :



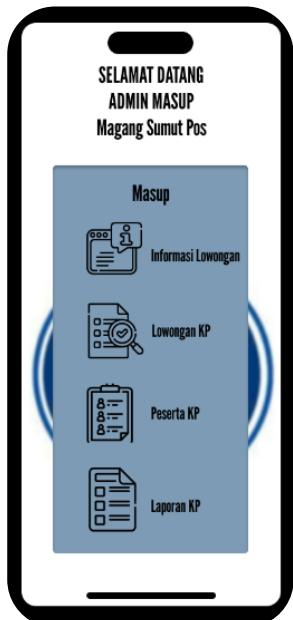
Gambar 6. Perancangan antar muka login



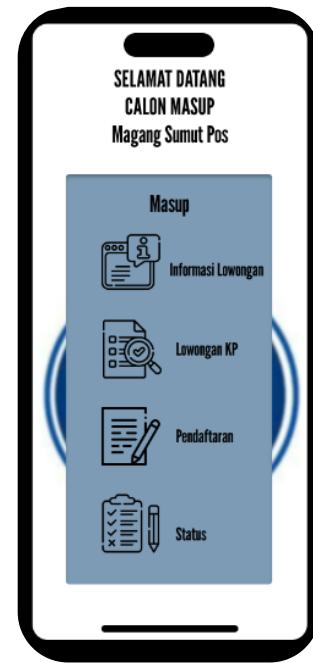
Gambar 7. Perancangan antar muka Status KP

Pada Gambar 6 merupakan perancangan tampilan antar muka login dari aplikasi pendaftaran magang berbasis mobile di pada surat kabar harian Sumut Pos. Pada tampilan ini bisa diakses oleh pendaftar KP maupun oleh admin.

Pada Gambar 7 merupakan perancangan tampilan antar muka Status KP dari aplikasi pendaftaran magang berbasis mobile di pada surat kabar harian Sumut Pos. Pada tampilan ini diakses oleh peserta. Pada halaman ini berisi tentang status penerimaan KP apakah peserta diterima atau tidak dan akan menampilkan waktu pelaksanaan KP.



Gambar 8. Perancangan Home Page Admin



Gambar 9. Perancangan Home Page Peserta

Pada Gambar 8 merupakan perancangan tampilan antar muka home page admin dari aplikasi pendaftaran magang berbasis mobile di pada surat kabar harian Sumut Pos. Pada tampilan ini hanya bisa diakses oleh admin. Fitur yang ada didalamnya antara lain, Informasi Lowongan, Lowongan KP, Peserta KP, dan Laporan KP.

Pada Gambar 9 merupakan perancangan tampilan antar muka home page peserta dari aplikasi pendaftaran magang berbasis mobile di pada surat kabar harian Sumut Pos. Fitur yang ada didalamnya antara lain, Informasi Lowongan, Lowongan KP, Pendaftaram, dan Status.



Gambar 10. Perancangan antar muka Informasi



Gambar 11. Perancangan antar muka lowongan KP



Pada Gambar 10 merupakan perancangan tampilan antar muka Informasi dari aplikasi pendaftaran magang berbasis mobile di pada surat kabar harian Sumut Pos. Pada tampilan ini bisa diakses baik admin maupun peserta, karena isi dari informasi sama. Pada halaman ini menjelaskan tentang Sumut Pos dan informasi seputar lowongan.

Pada Gambar 11 merupakan perancangan tampilan antar muka Lowongan KP dari aplikasi pendaftaran magang berbasis mobile di pada surat kabar harian Sumut Pos. Pada tampilan ini bisa diakses baik admin maupun peserta, karena isi dari Lowongan KP ini sama. Pada halaman ini menjelaskan tentang lowongan KP yang tersedia di berbagai divisi yang tersedia.



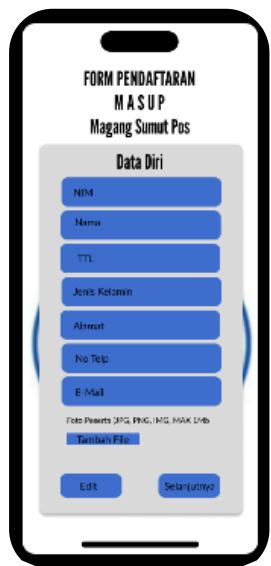
Gambar 12. Perancangan antar muka Peserta Terdaftar



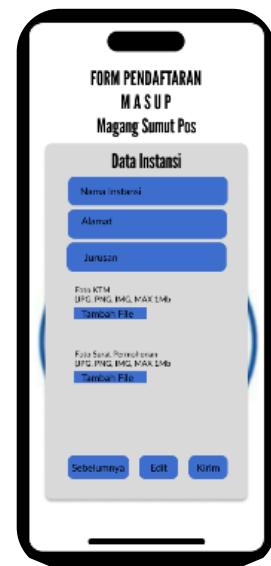
Gambar 13. Perancangan antar muka Peserta Diterima

Pada Gambar 12 merupakan perancangan tampilan antar muka Peserta terdaftar dari aplikasi pendaftaran magang berbasis mobile di pada surat kabar harian Sumut Pos. Pada tampilan ini hanya bisa diakses dan dikelola oleh admin. Pada halaman ini merupakan tampilan list peserta yang telah mendaftar ke Sumut Pos.

Pada Gambar 13 merupakan perancangan tampilan antar muka Peserta diterima dari aplikasi pendaftaran magang berbasis mobile di pada surat kabar harian Sumut Pos. Pada tampilan ini hanya bisa diakses oleh admin. Pada halaman ini merupakan tampilan list peserta yang telah diterima. Yang mana data ini akan dicetak sebagai laporan yang akan diserahkan ke General Manager.



Gambar 14. Perancangan antar muka Form (Data Diri)



Gambar 15. Perancangan antar muka Form (Data Instansi)



Pada Gambar 14 merupakan perancangan tampilan antar muka Form data diri dari aplikasi pendaftaran magang berbasis mobile di pada surat kabar harian Sumut Pos. Pada tampilan ini diakses oleh peserta. Pada halaman ini peserta wajib mengisi semua data diri sesuai dengan identitas asli peserta.

Pada Gambar 15 merupakan perancangan tampilan antar muka Form data instansi dari aplikasi pendaftaran magang berbasis mobile di pada surat kabar harian Sumut Pos. Pada tampilan ini diakses oleh peserta. Pada halaman ini peserta wajib mengisi semua data instansi sesuai dengan instansi yang dinaungi.

4. KESIMPULAN

Perancangan sistem informasi pendaftaran magang berbasis mobile pada surat kabar harian Sumut Pos dibuat guna untuk mengembangkan sebuah sistem pendaftaran magang. Pendaftaran magang pada surat kabar harian sumut pos sendiri masih menggunakan cara yang manual. Hal ini mengakibatkan serangkaian proses pendaftaran kerja praktik menjadi kurang efisien. Perancangan ini diawali dengan membuat flow map sistem yang sedang berjalan dan flowmap usulan sistem, use case diagram, activity diagram peserta KP dan activity diagram admin lalu terakhir membuat rancangan antar muka dalam bentuk mobile.

ACKNOWLEDGEMENTS

Saya ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada Allah SWT karena dengan pertolongan Nya saya dapat menyelesaikan jurnal ini. Terima kasih yang tulus saya berikan kepada kedua orang tua saya, atas kasih sayang, usaha, doa, dan dukungannya selama saya belajar, dan kepada dosen pembimbing saya berterimakasih atas bimbingan, inspirasi, kesabaran, dan mereka yang sangat berharga dorongan. Sehingga saya dapat menyelesaikan jurnal ini. Terimakasih kepada para staf Sumut Pos yang selalu memberikan saya arahan terkait data yang saya ambil di tempat tersebut. Juga saya ingin berterimakasih kepada teman teman saya yang telah membantu dan mendukung saya selama proses pengerajan jurnal ini.

REFERENSI

- [1] S. Pos, "SumutPos.co," 2024. sumutpos.jawapos.com
- [2] M. S. Sihaloho and T. Ardiansah, "Sistem Informasi Pembayaran Iuran Berbasis Mobile pada Kompleks Barokah," *J. Media Borneo*, 2023, [Online]. Available: <https://jurnal.kertekmedia.com/index.php/mediaborneo/article/view/8>
- [3] H. Kuswanto, B. Wijonarko, and H. D. Cahyo, "APLIKASI ABSENSI MENGGUNAKAN LOCATION BASE SERVICES BERBASIS MOBILE," *CONTEN Comput.* ..., 2021, [Online]. Available: <http://103.75.24.116/index.php/conten/article/view/403>
- [4] P. Priyono and F. Yuamita, "Pengembangan Dan Perancangan Alat Pemotong Daun Tembakau Menggunakan Metode Quality Function Deployment (QFD)," *J. Teknol. dan Manaj. Ind.* ..., 2022, [Online]. Available: <http://jurnal-tmit.com/index.php/home/article/view/45>
- [5] T. Ardiansah, "Perancangan Sistem Persediaan Menggunakan Metode Extreme Programming," *J. Ilm. Inform. Dan Ilmu* ..., 2022, [Online]. Available: <https://e.publication.diskoplampung.com/index.php/jima-ilkom/article/view/1>
- [6] A. Ikhwan and Z. Khalilah, "Sistem Informasi Pengolahan Data Rekomendasi Teknis Berbasis Web," *sudo J. Tek. Inform.*, 2023, [Online]. Available: <https://jurnal.ilmubersama.com/index.php/sudo/article/view/192>
- [7] M. Aman, "Pengembangan sistem informasi wedding organizer menggunakan pendekatan sistem berorientasi objek pada CV pesta," *J. Janitra Inform. dan Sist. Inf.*, 2021, [Online]. Available: <http://www.janitra.org/index.php/home/article/view/119>
- [8] N. Septiarina, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS WEB PADA SMK BANDARA," *PROSISKO J. Pengemb. Ris.* ..., 2021, [Online]. Available: <https://e-jurnal.lppmunsera.org/index.php/PROSISKO/article/view/2816>
- [9] M. F. Wahyutama and N. Natasyah, "Perancangan Sistem Informasi Platform Pencarian Kerja Pada PT. Wira Karya Indonesia," *ADI Bisnis Digit. Interdisiplin* ..., 2020, [Online]. Available: <https://adi-journal.org/index.php/abdi/article/view/218>
- [10] N. Y. Arifin *et al.*, *Analisa Perancangan Sistem Informasi*. books.google.com, 2022. [Online]. Available: https://books.google.com/books?hl=en&lr=&id=LDxZEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PR2&dq=pengertian+informasi&ots=TtuRrWelu8&ig=B7mKbDqz-c_PFYl9P9hGvr2Lavc
- [11] A. Kasim, L. Hadjarat, and R. H. Dai, "Rancang bangun sistem informasi skripsi dan kerja praktik berbasis web," *Jambura J. Informatics*, 2020, [Online]. Available: <https://ejurnal.ung.ac.id/index.php/jji/article/view/5331>
- [12] P. M. Ariansyah and K. Wijaya, "Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Berbasis Web: Studi Kasus: SD Negeri 18 Tanah Abang," *J. Pengemb. Sist.* ..., 2021, [Online]. Available: <http://journal.jis-institute.org/index.php/jpsii/article/view/562>
- [13] A. Taufik, G. Sudarsono, I. K. Sudaryana, and ..., "Pengantar teknologi informasi," *Drestanta Pelita* ..., 2022, [Online]. Available: <http://badanpenerbit.org/index.php/dpippress/article/view/18>
- [14] M. R. Baharuddin and U. Ulfah, "Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Pelaksanaan Magang FKIP UNCP," *J. Literasi Digit.*, 2021, [Online]. Available: <https://literasidigital.my.id/jld/article/view/6>
- [15] A. Fatah, "Eksplorasi Dukungan Industri Mitra Dalam Pelaksanaan Magang Pada Program Merdeka Belajar Kampus Merdeka," *Seminar Nasional Teknologi Pembelajaran*. researchgate.net, 2021. [Online]. Available: https://www.researchgate.net/profile/Choirudin-Choirudin/publication/355356397_Proiscing_SNASTEP_2021/links/616b97ebb90c51266254f4a5/Prosiding-SNASTEP-2021.pdf#page=321
- [16] D. Febrianti, S. A. L. Hidayah, and ..., "Penerapan Basis Data pada Perusahaan Perbankan (Studi Kasus Penerapan Mobile Banking pada Bank Syariah Indonesia)," *Jurnal* download.garuda.kemdikbud.go.id, 2021. [Online]. Available: <https://download.garuda.kemdikbud.go.id>

- http://download.garuda.kemdikbud.go.id/article.php?article=2254085&val=13365&title=Penerapan Basis Data pada Perusahaan Perbankan Studi Kasus Penerapan Mobile Banking pada Bank Syariah Indonesia
- [17] N. Azizah, A. Sani, A. Rezki, and ..., "Perancangan Prototype Interface Atau UI Pada Layanan Penjualan Berbasis Mobile Menggunakan Aplikasi Figma," *J. Bid.* ..., 2023, [Online]. Available: <http://ejurnal.kreatifcemerlang.id/index.php/jbpmm/article/view/29>
- [18] B. Fachri and R. W. Surbakti, "Perancangan Sistem Dan Desain Undangan Digital Menggunakan Metode Waterfall Berbasis Website (Studi Kasus: Asco Jaya)," *J. Sci. Soc.* ..., 2021, [Online]. Available: <http://www.jurnal.goretanpena.com/index.php/JSSR/article/view/692>
- [19] T. Wijayanti, F. Nugraha, and ..., "Rancang Bangun Sistem Manajemen Pengaduan Masyarakat Di Kabupaten Kudus," *J. Comput.* ..., 2022, [Online]. Available: <https://journal-computing.org/index.php/journal-cisa/article/view/141>
- [20] R. Hafsari, E. Aribi, and N. Maulana, "Perancangan Sistem Informasi Manajemen Inventori Dan Penjualan Pada Perusahaan PT. INHUTANI V," ... *Ris. dan Obs.* ..., 2023, [Online]. Available: <https://e-jurnal.lppmunsera.org/index.php/PROSISKO/article/view/7001>
- [21] R. Widyastuti, "PENERAPAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK DI SMK YASPEN JAKARTA," *PROSISKO J. Pengemb. Ris.* ..., 2022, [Online]. Available: <https://e-jurnal.lppmunsera.org/index.php/PROSISKO/article/view/4938>
- [22] N. Y. Arifin and E. Prasetyo, "Perancangan Sistem Web Semantik Database Dokumen QA," *Eng. Technol. Int.* ..., 2021, [Online]. Available: <https://mand-ycmm.org/index.php/eatij/article/view/65>
- [23] R. Widyastuti, "Penerapan Model Prototype pada Sistem Penggajian Karyawan PT. Sutera Agung Properti," *PROSISKO J. Pengemb. Ris.* ..., 2022, [Online]. Available: <https://e-jurnal.lppmunsera.org/index.php/PROSISKO/article/view/4192>
- [24] J. Friadi, D. P. Yani, M. Zaid, and ..., "Perancangan Pemodelan Unified Modeling Language Sistem Antrian Online Kunjungan Pasien Rawat Jalan pada Puskesmas," *J. Ilmu Siber Dan* ..., 2023, [Online]. Available: <http://penerbitgoodwood.com/index.php/jisted/article/view/2298>
- [25] E. Astriyani, D. Paramitha, Y. Destiany, and ..., "Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Biaya Perawatan Truck Hebel Pada PT Maju Sukses Mandiri Blok," *ADI Bisnis Digit.* ..., 2020, [Online]. Available: <https://www.adি-journal.org/index.php/abdi/article/view/193>